

3D Blaster® 4 TITANIUM 4200

**Procesador GeForce4. 64 MB DDR. 500MHz.
Toda la potencia Titanium al mejor precio.**

3D Blaster® 4 Titanium 4200 ofrece a los jugadores toda la potencia Titanium de NVIDIA® con una inmejorable relación prestaciones / precio. Incluye el motor nfiniteFX™ II para conseguir infinitud de efectos especiales, 64MB de memoria gráfica DDR a una velocidad de 500 MHz y calcula sombras por pixel y vertex para conseguir un realismo de superficies y animaciones impresionante. Procesa hasta 113 millones de vértices por segundo con una velocidad de relleno de hasta 4 billones de muestras por segundo. Hay más...nuevo núcleo gráfico, con doble RAMDAC de 350MHz y ancho de banda de 8 GB por segundo, tecnologías de visualización nView™, Lightspeed Memory™ Architecture II y Accuvie Antialiasing™. Es compatible con modos AGP 2x y 4x, y dispone de salida VGA, DVI y TV.

- **Procesador GeForce4™ Ti4200 de NVIDIA®, con 64 MB de memoria DDR RAM a 500 MHz**
- **Doble Vertex Shaders programable y avanzado Pixel Shaders programable para añadir un impresionante realismo 3D a las escenas, con efectos, animaciones, superficies y texturas. Incluye el motor nfiniteFX™ II**
- **Procesador gráfico integrado con doble RAMDAC a 350 MHz para conseguir potencia y suavidad con hasta 1.03 trillones de operaciones por segundo**
- **Ancho de banda de la memoria de 8 GB por segundos optimizado a través del sistema Lightspeed Memory Architecture™ II**
- **Calidad visual inigualable; 113 millones de vértices por segundo y 4 billones de muestras por segundo, con sistema Accuvie Antialiasing™**
- **Reproducción DVD a pantalla completa, con codificador de TV y tecnología nView para la máxima flexibilidad y control de las opciones de visualización**



Especificaciones Técnicas : 3D Blaster® 4 TITANIUM 4200

Arquitectura

- Procesador gráfico GeForce4
- 64MB de memoria DDR a 500MHz
- 1.03 Trillones de Operaciones Por Segundo
- 113 Millones de vértices por segundo
- Ancho de banda de la memoria de 8 GB/seg.
- 4 Billones de muestras con AA por segundo
- Salida TV, VGA y DVI
- Lightspeed Memory Architecture II

Especificaciones

- Arquitectura gráfica de 256 bits
- Compatible AGP 2X y 4X
- 64MB de memoria DDR a 500 MHz
- Doble RAMDAC de 350MHz

Características del Hardware

- Motor NVIDIA nfiniteFX™ II
- Vertex Shaders programable
- Pixel Shaders programable
- Lightspeed Memory Architecture™ II
- Accuvie™ Antialiasing
- Tecnología de visualización nView
- Motores Transform and Lighting (T&L)

Características 3D

- Motor nfiniteFX™ II
- Vertex Shader programable
 - Deformaciones
 - Matrix Palette Skinning
 - Interpolación por Keyframe
 - Efectos Radial, Elevación y niebla no lineal
 - Efectos de lente Ojo de pez, Ángulo ancho, Fresnel y agua
- Pixel Shader programable
 - Luz por pixel tipo Phong
 - Mapas de relieve *dot product* 3 por pixel
 - Environmental Bump Mapping (EMBM)
 - Emboss Bump Mapping
 - Texturas de Procedimiento
 - Reflejos por pixel

Características 2D

- Aceleración 2D con motor de 256 bits de altas prestaciones
- Subcuadros DVD con mezcla Alpha
- Aceleración de vídeo DirectShow, MPEG-1, MPEG-2 e Indeo

Requisitos del sistema

- Ordenador IBM® PC 100% compatible
- Procesador Intel Pentium® II o posteriores, procesadores de la familia AMD K6® y K7®
- 64 MB de memoria del sistema o superior
- 50 MB de espacio libre en disco duro
- Bus AGP 2.0 ó superior
- Unidad lectora CD-ROM
- Compatible con monitores VGA estándar y frecuencia múltiple

Sistemas Operativos

- Windows 98
- Windows NT 4.0 con Service Pack 5
- Windows 2000
- Windows Millennium Edition
- Windows XP

Garantía

- Limitada de 2 años cubriendo componentes y mano de obra

Contenido del producto

- 3D Blaster4 Ti4200 AGP 64MB DDR con salida TV + DVI
- Guía de inicio rápido
- Controladores
- Demostraciones de GeForce4 Ti4200
- Juegos

Inglés / Alemán / Castellano

- Part Number **70 00 00 00 02 19 7**
- EAN Code **53 90 66 00 53 35 1**

es.europe.creative.com