

# 3D Blaster® 5 GeForce FX 5200 y FX 5200 Ultra

## 3D Blaster® 5 GeForce FX 5200 : 64MB, 400MHz, TV

### CARACTERÍSTICAS GENERALES Y 2D

- Núcleo gráfico de 256 bits e Interfaz de memoria de 128 bits
- Ancho de banda de memoria de 6.4 GB/seg
- Rellenado de 1.0 billones de texels/seg
- 63 millones de Vértices/seg
- Velocidad de memoria de 400 MHz y RAMDAC de 350 MHz
- Velocidad del Núcleo de 250 MHz
- Motor NVIDIA CineFX™
- Tecnología de visualización múltiple NVIDIA nView™
- AGP 2X, 4X y 8X
- NVIDIA Digital Vibrance Control™ 3.0
- Soporta Microsoft® DirectX® 9.0
- Precisión de color de 128 bits
- Codificador TV integrado
- Descodificador MPEG-2 por hardware
- Escalado de vídeo de 64 fases

P/N 70GB000002011  
EAN 5390660060144

## 3D Blaster® 5 GeForce FX 5200 Ultra : 128MB, 650MHz, TV, DVI

### CARACTERÍSTICAS GENERALES Y 2D

- Núcleo gráfico de 256 bits e Interfaz de memoria de 128 bits
- Ancho de banda de memoria de 10.4 GB/sec
- Rellenado de 1.3 billones de texels/seg
- 81 millones de Vértices/seg
- Velocidad de memoria de 650 MHz y RAMDAC de 350 MHz
- Velocidad del Núcleo de 325 MHz
- Motor NVIDIA CineFX™
- Tecnología de visualización múltiple NVIDIA nView™
- AGP 2X, 4X y 8X
- NVIDIA Digital Vibrance Control™ 3.0
- Soporta Microsoft® DirectX® 9.0
- Precisión de color de 128 bits
- Codificador TV integrado
- Descodificador MPEG-2 por hardware
- Escalado de vídeo de 64 fases

P/N 70GB000002012  
EAN 5390660060151

### MOTOR 3D COMÚN EN LAS DOS VERSIONES

- Motor Rendering de 4 pixels por ciclo de reloj
- Precisión gráfica de 128 bits
- Modos Rendering de coma flotantes en 128 bits, coma flotante en 64 bits y enteros de 32 bits
- Hasta 16 texturas por pixel
- Soporta formato de textura sRGB para texturas Gamma
- Compresión de texturas DirectX y S3TC



# 3D Blaster® 5 GeForce FX 5600 Ultra

## 128MB, 700MHz, TV, DVI

### CARACTERÍSTICAS GENERALES

- Núcleo gráfico de 256 bits
- Interfaz de memoria de 128 bits
- Ancho de banda de memoria de 11.2 GB/seg
- Rellenado de 1.4 billones de texels/seg
- 88 millones de Vértices/seg
- Velocidad de memoria de 700 MHz
- RAMDAC de 400 MHz

### CARACTERÍSTICAS 2D

- Velocidad del núcleo de 350 MHz
- Motor NVIDIA CineFX™
- Tecnología NVIDIA Intellisample™
- Tecnología de visualización múltiple NVIDIA nView™
- AGP 2X, 4X y 8X
- NVIDIA Digital Vibrance Control™ 3.0
- Soporta Microsoft® DirectX® 9.0
- Precisión de color de 128 bits
- Codificador de TV integrado
- Decodificador MPEG-2 por hardware
- Escalado de vídeo de 64 fases

### MOTOR 3D

- Motor Rendering de 4 pixels por ciclo de reloj
- Precisión gráfica de 128 bits
- Modos Rendering de coma flotantes en 128 bits, coma flotante en 64 bits y enteros de 32 bits
- Hasta 16 texturas por pixel
- Soporta formato de textura sRGB para texturas Gamma
- Compresión de texturas DirectX y S3TC



P/N 70GB000002013  
EAN 5390660060168

