

# 3D Blaster® 4

## MX440

### Procesador GeForce4. 64MB DDR. 400MHz. Bus AGP. Salida TV

3D Blaster® 4 MX440 está preparada para revolucionar por completo la experiencia con los juegos 3D más intensos y sofisticados. 3D Blaster4 MX440 ofrece las prestaciones gráficas de otras soluciones de coste muy superior, gracias a la combinación de la tecnología del procesador GeForce4 de NVIDIA con 64MB de memoria DDR y un conjunto de características técnicas impresionantes: 1.1 Billón de Texels por segundo, 34 Millones de triángulos por segundo, ancho de banda de memoria de 6.4 GB por segundo...

Si tienes dificultades para jugar al máximo de velocidad y resolución o simplemente quieres actualizar tu tarjeta gráfica, 3D Blaster 4 MX440 es la solución perfecta.

- **64 MB de memoria DDR a 400MHz**
- **1.1 Billón de Texels por segundo**
- **34 Millones de triángulos por segundo a través de T&L**
- **Ancho de banda de 6.4 GB por segundo**
- **RAMDAC de 350 MHz**
- **Salida TV con resolución de hasta 1024x768**
- **Modos AGP 2X, 4X, Fast Writes y Execute Mode**
- **Velocidad del procesador de 275Mhz**
- **4 Texels por segundo con mapa de textura, filtro e iluminación por ciclo de reloj**



# Especificaciones Técnicas : 3D Blaster® 4 MX440

## Características del Hardware

- Tecnología de visualización nView
- Antialiasing por Hardware  
Accuview™ de altas prestaciones
- Lightspeed Memory Architecture™ (LMA) II
- Video Processing Engine (VPE)
- MX Memory Crossbar
- NVIDIA Shading Rasterizer (NSR)
- Motor T&L de segunda generación

## Características 3D

- NVIDIA Shading Rasterizer (NSR)
- Texturas y cálculos de sombras con corrección de perspectiva por pixel
- Mapas *Cube environment*
- Mapas de relieve *dot product* 3 por pixel
- Luces y sombras por pixel
- Texturas de Proyección y Procedimiento
- Textura y trazado múltiple
- Modulación de texturas
- Mapa de relieve por pixel
- Mapas de luces y reflejos
- Soporta BRDF: *Bi-Directional Reflectance Distribution Functions*
- Compresión de textura DirectX
- Efectos niebla y difuminados

## Características 2D

- Aceleración 2D con motor de 256 bits de altas prestaciones
- Subcuadros DVD con mezcla Alpha
- Aceleración de vídeo DirectShow, MPEG-1, MPEG-2 e Indeo

## Contenido del producto

- 3D Blaster4 MX440 AGP 64MB DDR con salida TV
- Guía de inicio rápido
- Controladores
- Demostraciones de GeForce4 MX440
- Incoming Forces (versión completa)
- eRacer (versión de 4 circuitos)

## Requisitos del sistema

- Ordenador IBM® PC 100% compatible
- Procesador Intel Pentium® II o posteriores, procesadores de la familia AMD K6® y K7®
- 64 MB de memoria del sistema o superior
- 50 MB de espacio libre en disco duro
- Bus AGP 2.0 ó superior
- Unidad lectora CD-ROM
- Windows 95 OSR 2, 98, NT 4.0 con Service Pack 5, 2000, Millennium Edition, XP
- Compatible con monitores VGA estándar y frecuencia múltiple

### Inglés / Alemán / Castellano

- Part Number **70 00 00 00 02 15 1**
- EAN Code **53 90 66 00 51 59 3**

**es.europe.creative.com**