

# 3D Blaster<sup>®</sup> 4 Ti4400

## **Procesador GeForce4. 128 MB DDR. 550MHz. Bus AGP. Salida TV. Salida DVI**

Si te consideras un jugador serio y avanzado, esto es lo que estabas esperando. Aquí tienes 3D Blaster 4 Ti4400, simplemente la tarjeta gráfica aceleradora más rápida. Además de incorporar la GPU más potente del mundo, dispones de 128 MB de memoria DDR ultrarápida de máxima velocidad y rendimiento. Las prestaciones son alucinantes: 1.12 trillones de operaciones por segundo, 79 millones de triángulos por segundo, 4.4 billones de muestras con por segundo con Antialiasing... Cuando se trata de ganar y de obtener la máxima potencia, 3D Blaster 4 Ti4400 te ayudará.

- **128 MB de memoria DDR a 550MHz**
- **79 Millones de triángulos por segundo a través de T&L**
- **1.12 Trillones de operaciones por segundo**
- **Ancho de banda de 8.8 GB por segundo**
- **4.4 Billones de muestras con por segundo con Antialiasing**
- **Salida TV con resolución de hasta 1024x768**
- **Conexión DVI**
- **Modos AGP 2X, 4X, Fast Writes y Execute Mode**

### Nuevas tecnologías

- **Motor NVIDIA nfiniteFX™ II**
- **Vertex Shaders programable**
- **Pixel Shaders programable**
- **LMA (Lightspeed Memory Architecture™) II**
- **Antialiasing Accuvie™**
- **nView Display Technology**

# Especificaciones Técnicas : 3D Blaster® 4 Ti4400

## Características del Hardware

- Motor NVIDIA nfiniteFX™ II
- Vertex Shaders programable
- Pixel Shaders programable
- LMA (Lightspeed Memory Architecture™) II
- Antialiasing Accuviv™
- nView Display Technology

## Características 3D

- Motor nfiniteFX™
- Vertex Shader programable
  - Deformaciones
  - Matrix Palette Skinning
  - Interpolación por Keyframe
  - Efectos Radial, Elevación y niebla no lineal
  - Efectos de lente Ojo de pez, Ángulo ancho, Fresnel y agua
- Pixel Shader programable
  - Luz por pixel tipo Phong
  - Mapas de relieve *dot product* 3 por pixel
  - Environmental Bump Mapping (EMBM)
  - Emboss Bump Mapping
  - Texturas de Procedimiento
  - Reflejos por pixel

## Características 2D

- Aceleración 2D con motor de 256 bits de altas prestaciones
- Subcuadros DVD con mezcla Alpha
- Aceleración de vídeo DirectShow, MPEG-1, MPEG-2 e Indeo

## Contenido del producto

- 3D Blaster4 Ti4400 AGP 128MB DDR con salida TV y DVI
- Guía de inicio rápido
- Controladores
- Demostraciones de GeForce4 Ti4400
- Incoming Forces (versión completa)
- eRacer (versión de 4 circuitos)

## Requisitos del sistema

- Ordenador IBM® PC 100% compatible
- Procesador Intel Pentium® II o posteriores, procesadores de la familia AMD K6® y K7®
- 64 MB de memoria del sistema o superior
- 50 MB de espacio libre en disco duro
- Bus AGP 2.0 ó superior
- Unidad lectora CD-ROM
- Windows 95 OSR 2, 98, NT 4.0 con Service Pack 5, 2000, Millennium Edition, XP
- Compatible con monitores VGA estándar y frecuencia múltiple

### Inglés / Alemán / Castellano

- Part Number **70 00 00 00 02 16 5**
- EAN Code **53 90 66 00 51 79 1**

**es.europe.creative.com**